

Circle2D

- x : double
- y : double
- radius : double
- area : double
- perimeter : double

- + Circle2D()
- + Circle2D(userX : double, userY : double, userRadius : double)
- + getX() : double
- + getY() : double
- + getRadius() : double
- + getArea() : double
- + getPerimeter() : double
- + contains(double, double) : boolean
- + contains(Circle2D) : boolean
- + overlaps(Circle2D) : boolean
- computeArea() : void
- computePerimeter() : void
- computeDistance(userX : double, userY : double) : double
- computeDistance(userCircle : Circle2D) : double